

# CELOROČNÍ ČINNOST

## Úkoly do ZPV

- Zaregistrovat kolektiv na OSH
- Provést zápis do kroniky

## Úkoly do závěrečného srazu hry „Plamen“

Každé soutěžní družstvo si vybere z nabízených námětů v každém ze čtyř okruhů 1 podmínku, kterou splní do termínu konání 2. části okr. kola a učiní zápis v kronice a označí v tabulce na které straně kroniky je zápis proveden.

	Kronika strana č.
<b>I. OKRUH</b>	
<b>II. OKRUH</b>	
<b>III. OKRUH</b>	
<b>IV. OKRUH</b>	